

## **zack für iPhone: Kombiniere zwei oder drei iPhones zu einem großen Screen.**

**19. November 2015** - Berlin. Das Berliner Startup [appfreu.de](http://appfreu.de) veröffentlicht heute die App [zack](#) für iPhone. **zack** macht das iPhone zum mobilen Kino: Kombiniere bis zu drei iPhones und zeig dein selbst gedrehtes Video auf einem einzigen großen Screen. Zeig was du mit deinem iPhone kannst: **let's zack!**

Im Jahr 2014 saßen vier Freunde in einer Berliner Bar und versuchten sich ihr GoPro-Video vom letzten Wochenende anzuschauen: Schulter an Schulter, über den kleinen Bildschirm gebeugt, möglichst ohne die Getränke umzustossen, versuchten sie, dem abenteuerlichen Snowboard-Stunt zu folgen. Da kam ihnen die Idee: Es sollte eine App geben, die es erlaubt, Bildschirme von drei iPhones zu kombinieren, um endlich gemeinsam Spass an einem Video zu haben, wo immer man auch gerade ist. Wenig später gründeten Sie die Firma [appfreu.de](http://appfreu.de) und entwickelten [zack](#).



Mit **zack** kombiniert man zwei oder drei iPhones zu einem grossen Bildschirm und hat zusammen ein völlig neues Video-Erlebnis. Unterwegs zu sein, gemeinsam spannende Filme anzuschauen, ohne sich vor einem Mini-Bildschirm drängeln zu müssen – das ist **zack**. Denn ein gutes Video hat wirklich etwas Besseres verdient.

Hier sieht man wie **zack** funktioniert: [http://letszack.com/media/Tutorial\\_03.mp4](http://letszack.com/media/Tutorial_03.mp4) und hier geht's zum Werbevideo: <https://youtu.be/NSVQRfIToDk>

- Man kann selbst gedrehte Videos (Ordner „Aufnahmen“) **zacken** sowie mit einer schnellen und stabilen Internetverbindung fast jedes Video aus dem Netz, von YouTube, Vimeo, GoPro oder auch live streamen.
- Während das Video läuft, kann man es mit zwei Fingern zoomen und sogar auf dem Bildschirm verschieben. Auch das ist "**zacken**".
- Die Daten gehören ausschließlich den Nutzern – [appfreu.de](http://appfreu.de) sammelt keine Daten.

## Preise und Verfügbarkeit

**zack** gibt es im App Store für nur €2,99 / 2,99\$ / £2.29. **zack** ist entwickelt für iPhone® und erfordert iOS 9. **zack** läuft am Besten mit zwei oder drei iPhone 6 oder 6s.

Promotion zum App Start: Am Erscheinungstag, dem 19. November 2015 wird die App für 24 Stunden weltweit kostenlos zum Download zur Verfügung stehen.

App-Store-Link: <http://itunes.apple.com/app/id998053871>

## Weitere Informationen

Bitte testen Sie **zack**. Gerne stellen wir eine begrenzte Anzahl von Promotion Codes für die Presse bereit. Sollten Sie interessiert sein, zögern Sie nicht, uns zu kontaktieren:

Ute Bornholt, CEO - [ute@letszack.com](mailto:ute@letszack.com). Weiteres Material, wie

Screenshots, Logos, Videos und Fotos stehen hier zum Download bereit: <http://letszack.com>

## Über [appfreu.de](http://appfreu.de)

[appfreu.de](http://appfreu.de) ist ein Berliner Startup-Unternehmen, das von vier Freunden gegründet und selbst finanziert wurde. Wenn wir uns gerade nicht mit mobilen Anwendungen beschäftigen, sind wir als Industrie-, Mode-, und Grafikdesigner unterwegs.

[appfreu.de](http://appfreu.de) schafft mobile Anwendungen, die einfach Freude bringen.

**zack** wurde in Zusammenarbeit mit der RWTH Aachen entwickelt.

## Pressekontakt

AppFreude GmbH

Lehderstraße 38

13086 Berlin, Germany

Ute Bornholt, CEO

Email: [ute@letszack.com](mailto:ute@letszack.com)

Twitter: @letszack

Website: <http://letszack.co>